<Use Case Description#6>

| Use Case Name | returnOneBook | |
| --- | --- | --- |
| Primary Actor | borrower | |
| Secondary Actor | librarian | |
| 개요 | borrower가 책을 1권 반납한다. | |
| Main Scenario | | |
| Actor Action | | System Response |
| 1. borrower가 반납할 책을 가지고 대출창구에 도착한다. | |  |
| 2. borrower가 librarian에게 반납할 책을 제출한다. | |  |
| 3. librarian은 책의 c\_num를 시스템에 입력한다. | |  |
|  | | 4. LibraryApplication이 입력받은 c\_num을 통해 도서관 데이터베이스에 있는 bookCollection에서 해당 book 객체를 찾은 후 링크가 걸려있는 loan객체를 찾를 찾고 loan객체의 링크를 이용하여 borrower객체를 찾는다. |
|  | | 5. LibraryApplication이 해당 loan객체의 b\_day와 r\_day 그리고 연결된 borrower 객체의 name과 book 객체의 c\_num을 속성으로 하는 returnArch 객체를 생성하여 returnArchCollection에 저장하고 loan 객체의 연결을 끊은 후 loan 객체를 삭제하고 반납 완료 메시지를 화면에 출력한다. |
| 6. librarian은 borrower에게 반납이 완료되었음을 알려준다. | |  |
| 7. borrower는 대출창구를 떠난다. | |  |
| Alternative Scenario |  | |